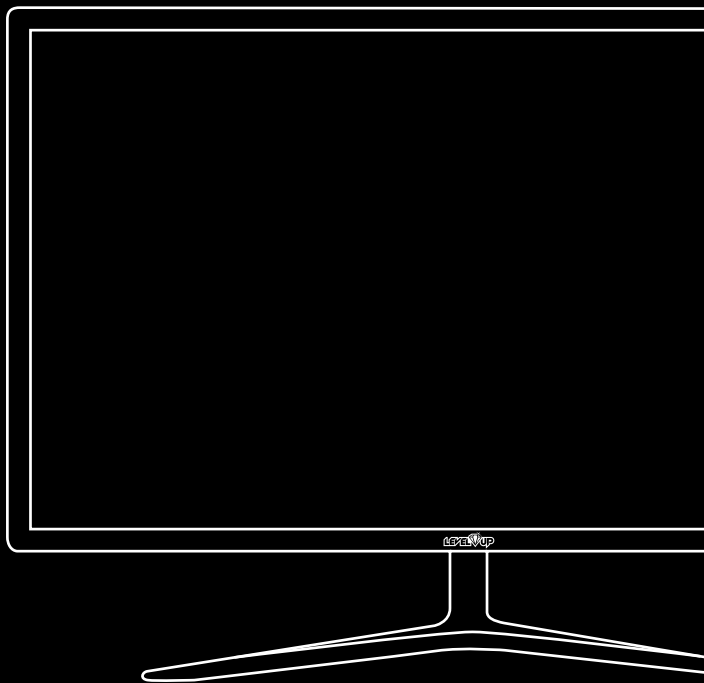




modelo: 24-UP4480

**MANUAL DE USUARIO**





## ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

Para reducir el riesgo de descargas eléctricas e incendio, no desarme el monitor ni exponga el mismo a lluvia o humedad. En caso de ocurrir alguna falla en el aparato, acuda al servicio técnico autorizado.



Cambios o modificaciones en el producto podrían derivar en un mal funcionamiento del producto e invalidarían la garantía.

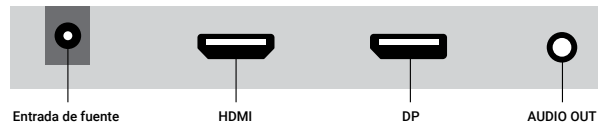
## IMPORTANTE

1. Lea el manual de instrucciones y guárdelo para futuras consultas.
2. No utilice este producto cerca de líquidos.
3. Límpielo, solamente, con un paño suave y seco.
4. No obstruya las salidas y entradas de aire que posee el producto.
5. No lo coloque cerca de fuentes de calor, tales como estufas, radiadores u hornos.
6. El monitor debe ser conectado, mediante la fuente de energía incluida, en un tomacorriente que tenga toma a tierra.
7. Evite que el cable del monitor sea pisado o doblado en extremo para evitar que el mismo se rompa.
8. Solo utilice accesorios especificados en este manual.
9. Desenchufe este producto durante tormentas eléctricas o durante tiempos prolongados de desuso.
10. En caso de encontrar alguna falla, o en caso de haber ingresado algún objeto o líquido al interior del monitor, acuda al servicio técnico autorizado.

## ACCESORIOS INCLUIDOS



## CONEXIÓN DE SU MONITOR

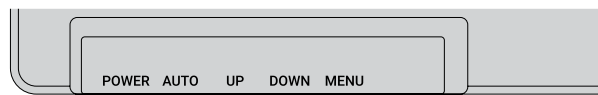


1. Conecte el cable de alimentación en la entrada de fuente.
2. Conecte la fuente a un tomacorriente con toma a tierra.
3. Conecte el monitor a la placa de video de su computadora, mediante el cable HDMI incluido o mediante un cable DP (Display port).
4. Tendrá la posibilidad de conectar sus auriculares o sus parlantes, en la salida de audio, para escuchar el audio transmitido a través el cable HDMI o DP.

## INDICADOR LUMÍNICO DE ESTADO

Indicador	Estado
Sin luz	Apagado
Luz verde	Funcionamiento normal
Luz verde intermitente	Sin señal

## PANEL DE BOTONES TRASERO



Botón	Función
① POWER	Apagar / Encender monitor
② AUTO	Ajuste automático
③ UP	Aumentar el valor de la opción seleccionada
④ DOWN	Disminuir el valor de la opción seleccionada
⑤ MENU	Abrir el menú de funciones de su monitor



## FUNCIONES EN PANTALLA

1. Ajuste de color
2. Ajuste de imagen
3. Temperatura de color
4. Herramientas
5. Idioma
6. MISC

### 1. Ajuste de color

#### 1.1 Ajuste de brillo:

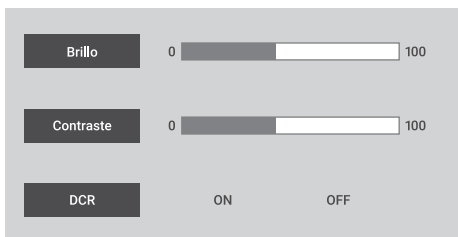
Suba o baje el brillo de la imagen en pantalla.

#### 1.2 Ajuste de contraste

Suba o baje el contraste de la imagen en pantalla.

#### 1.3 Función DCR

Active o desactive la relación de contraste dinámico.



### 2. Ajuste de imagen

#### 2.1 Ajuste de posición horizontal:

Ajuste la posición horizontal de la imagen en pantalla.

**Esta opción solo está disponible en el modo VGA.**

#### 2.2 Ajuste de posición vertical:

Ajuste la posición vertical de la imagen en pantalla.

**Esta opción solo está disponible en el modo VGA.**

#### 2.3 Ajuste de estabilización

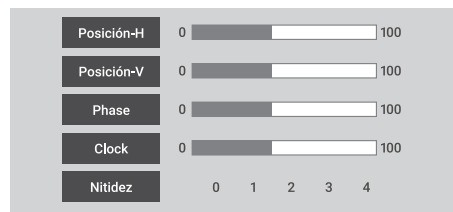
Sube o baja el muestreo de pixels para lograr una mayor estabilidad de imagen.

#### 2.4 Ajuste de frecuencia:

Sube o baja la frecuencia para lograr una mayor estabilidad de imagen.

#### 2.5 Nitidez

Sube o baja la nitidez de imagen. Seleccione un valor entre 0 y 4.



### 3. Temperatura de color

En este submenú podrá ajustar la cantidad de color rojo, verde y azul presente en la imagen. Si selecciona la opción *Warm*, la imagen se verá más rojiza, si selecciona la opción *Cool*, la imagen se verá más azulada. También podrá elegir la opción *Usuario* para configurar los colores por su cuenta.





## 4. Herramientas

### 4.1 Posición horizontal del OSD

Ajuste la posición horizontal del menú en pantalla.

### 4.2 Posición vertical del OSD

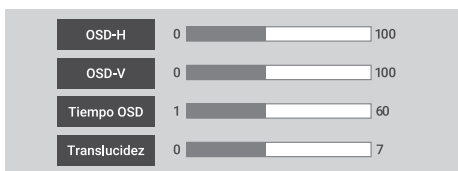
Ajuste la posición vertical del menú en pantalla.

### 4.3 Tiempo del OSD en pantalla

Ajuste el tiempo que durará, en pantalla, el menú sin ser utilizado.

### 4.4 Translucidez del OSD

Ajuste la opacidad del menú en pantalla.



## 5. Idioma

Seleccione el idioma del menú en pantalla. Podrá elegir entre inglés, español, francés, italiano, alemán o coreano.

## 6. MISC

### 6.1 Configuración automática

Utilice esta opción para ajustar su pantalla automáticamente, para que se vea de la mejor manera posible.

### 6.2 Color automático

Utilice esta opción para ajustar el color de la imagen en pantalla automáticamente, para que se vea de la mejor manera posible.

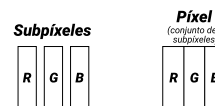
### 6.3 Reseteo de fábrica

Utilice esta opción para restablecer el monitor a las configuraciones de fábrica.



## POLÍTICA Y ESTÁNDAR DE PÍXELES DEFECTUOSOS

Los productos de tecnología LCD muestran imágenes dividiendo la pantalla en miles (o millones) de píxeles, puntos en pantalla, dispuestos en filas y columnas. Los píxeles se colocan juntos para que parezcan conectados y forman la imagen en pantalla. Cada píxel está compuesto por 3 subpíxeles, uno rojo (R), uno verde (G) y uno azul (B).



### Píxeles considerados defectuosos:

**A. Píxel brillante:** los 3 subpíxeles de un píxel quedan encendidos permanentemente, mostrando un punto blanco en pantalla.

**B. Píxel oscuro:** los 3 subpíxeles de un píxel quedan apagados permanentemente, mostrando un punto negro en pantalla.

**C. Subpíxel brillante:** cuando uno de los subpíxeles queda encendido permanentemente, mostrando un punto de color en pantalla.

## ISO9241

Esta Norma de la Organización Internacional de Normalización define una especificación para las clases de defectos de píxeles como se detalla a continuación:

Su monitor, categorizado como Clase 1, podría tener cualquiera de los siguientes defectos sin que se considere defecto de fabricación.

Pantalla	Resolución	ISO9241 Clase 1	Píxel brillante	Píxel oscuro	Subpíxel brillante	Subpíxel oscuro	Sumatoria de subpíxeles defectuosos
14"	1366x768	Sí	1	1	2	2	3
14"	1920x1080	Sí	1	1	2	2	5
24"	1920x1080	Sí	1	1	2	2	5
27"	1920x1080	Sí	1	1	2	2	5



Seguinos en Instagram  **levelup.org**

— [www.levelupworld.com](http://www.levelupworld.com) —