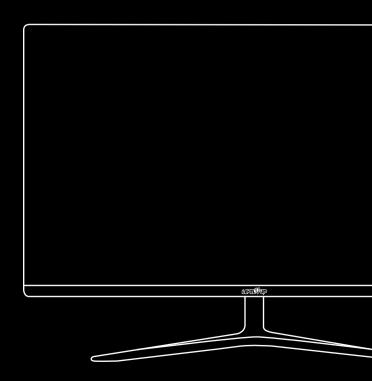


modelo: 24-UP5500

MANUAL DE USUARIO



ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

Para reducir el riesgo de descargas eléctricas e incendio, no desarme el monitor ni exponga el mismo a lluvia o humedad. En caso de ocurrir alguna falla en el aparato, acuda el servicio técnico autorizado.

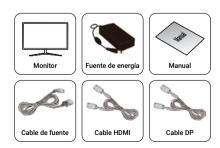


Cambios o moficaciones en el producto podrían derivar en un mal funcionamiento del producto e invalidarían la garantía.

IMPORTANTE

- 1. Lea el manual de instrucciones y guárdelo para futuras consultas.
- 2. No utilice este producto cerca de líquidos.
- 3. Límpielo, solamente, con un paño suave y seco.
- 4. No obstruya las salidas y entradas de aire que posee el producto.
- 5. No lo coloque cerca de fuentes de calor, tales como estufas, radiadores u hornos.
- El monitor debe ser conectado, mediante la fuente de energía incluida, en un tomacorriente que tenga toma a tierra.
- Evite que el cable del monitor sea pisado o doblado en extremo para evitar que el mismo se rompa.
- 8. Solo utilice accesorios especificados en este manual.
- Desenchufe este producto durante tormentas eléctricas o durante tiempos prolongados de desuso.
- 10. En caso de encontrar alguna falla, o en caso de haber ingresado algún objeto o líquido al interior del monitor, acuda al servicio técnico autorizado.

ACCESORIOS INCLUIDOS





CONEXIÓN DE SU MONITOR

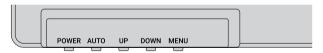


- 1. Conecte el cable de alimentación en la entrada de fuente.
- Conecte la fuente a un tomacorriente con toma a tierra.
- 3. Conecte el monitor a la placa de video de su computadora, mediante el cable HDMI incluido o mediante un cable DP (Display port).
- Tendrá la posibilidad de conectar sus auriculares o sus parlantes, en la salida de audio, para escuchar el audio transmitido a través el cable HDMI o DP.

INDICADOR LUMÍNICO DE ESTADO

| Indicador | Estado | | |
|------------------------|-----------------------|--|--|
| Sin luz | Apagado | | |
| Luz verde | Funcionamiento normal | | |
| Luz verde intermitente | Sin señal | | |

PANEL DE BOTONES TRASERO



| Botón | Función | | | |
|---------|--|--|--|--|
| 1 POWER | Apagar / Encender monitor | | | |
| ② AUTO | Ajuste automático | | | |
| 3 UP | Aumentar el valor de la opción seleccionada | | | |
| 4 DOWN | Disminuir el valor de la opción seleccionada | | | |
| ⑤ MENU | Abrir el menú de funciones de su monitor | | | |

FUNCIONES EN PANTALLA

- 1. Ajuste de color
- 2. Ajuste de imagen
- 3. Temperatura de color
- 4. Herramientas
- 5. Idioma
- 6. MISC

1. Ajuste de color

1.1 Ajuste de brillo:

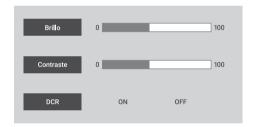
Suba o baje el brillo de la imagen en pantalla.

1.2 Ajuste de contraste

Suba o baie el contraste de la imagen en pantalla.

1.3 Función DCR

Active o desactive la relación de contraste dinámico.





2. Ajuste de imagen

2.1 Ajuste de posición horizontal:

Ajuste la posición horizontal de la imagen en pantalla.

Esta opción solo está disponible en el modo VGA.

2.2 Aiuste de posición vertical:

Ajuste la posición vertical de la imagen en pantalla.

Esta opción solo está disponible en el modo VGA.

2.3 Ajuste de estabilización

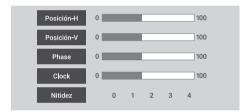
Sube o baja el muestreo de pixels para lograr una mayor estabilidad de imagen.

2.4 Ajuste de frecuencia:

Sube o baja la frecuencia para lograr una mayor estabilidad de imagen.

2.5 Nitidez

Sube o baja la nitidez de imagen. Seleccione un valor entre 0 y 4.



3. Temperatura de color

En este submenú podrá ajustar la cantidad de color rojo, verde y azul presente en la imagen. Si selecciona la opción Warm, la imagen se verá más rojiza, si selecciona la opción Cool, la imagen se verá más azulada. También podrá elegir la opción Usuario para configurar los colores por su cuenta.



4. Herramientas

4.1 Posición horizontal del OSD

Ajuste la posición horizontal del menú en pantalla.

4.2 Posición vertical del OSD

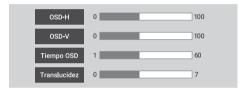
Aiuste la posición vertical del menú en pantalla.

4.3 Tiempo del OSD en pantalla

Ajuste el tiempo qué durará, en pantalla, el menú sin ser utilizado.

4.4 Translucidez del OSD

Aiuste la opacidad del menú en pantalla.



5. Idioma

Seleccione el idioma del menú en pantalla. Podrá elegir entre inglés, español, francés. italiano, alemán o coreano.

6. MISC

6.1 Configuración automática

Utilice esta opción para ajustar su pantalla automáticamente, para que se vea de la meior manera posible.

6.2 Color automático

Utilice esta opción para ajustar el color de la imagen en pantalla automáticamente, para que se vea de la mejor manera posible.

6.3 Reseteo de fábrica

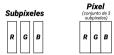
Utilice esta opción para restablecer el monitor a las configuraciones de fábrica.





POLÍTICA Y ESTÁNDAR DE PÍXELES DEFECTUOSOS

Los productos de tecnología LCD muestran imágenes dividiendo la pantalla en miles (o millones) de píxeles, puntos en pantalla, dispuestos en filas y columnas. Los píxeles se colocan juntos para que parezcan conectados y forman la imagen en pantalla. Cada píxel está compuesto por 3 subpíxeles, uno rojo (R), uno verde (G) y uno azul (B).



Píxeles considerados defectuosos:

- A. Píxel brillante: los 3 subpíxeles de un píxel quedan encendidos permanentemente, mostrando un punto blanco en pantalla.
- **B. Píxel oscuro:** los 3 subpíxeles de un píxel quedan apagados permanentemente, mostrando un punto negro en pantalla.
- C. Subpíxel brillante: cuando uno de los subpíxeles queda encendido permanentemente, mostrando un punto de color en pantalla.

ISO9241

Esta Norma de la Organización Internacional de Normalización define una especificación para las clases de defectos de píxeles como se detalla a continuación:

Su monitor, categorizado como Clase 1, podría tener cualquiera de los siguiente defectos sin que se considere defecto de fabricación.

| Pantalla | Resolución | ISO9241 Clase 1 | Píxel brillante | Píxel oscuro | Subpíxel brillante | Subpíxel oscuro | Sumatoria de subpíxeles defectuosos |
|----------|------------|--------------------|--------------------|-----------------|-----------------------|-----------------|---|
| 14" | 1366x768 | Sí | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 |
| 14" | 1920x1080 | Sí | 1 | 1 | 2 | 2 | 5 |
| 24" | 1920x1080 | Sí | 1 | 1 | 2 | 2 | 5 |
| 27" | 1920x1080 | Sí | 1 | 1 | 2 | 2 | 5 |



Seguinos en Instagram O levelup.arg